

**2023–2024 M. M. INŽINERINIŲ TECHNOLOGIJŲ TARPINIO PATIKRINIMO
ELEKTRONINĖS UŽDUOTIES MOKINIŲ DARBŲ VERTINIMO INSTRUKCIJA**

Kl. Nr.	Teisingas atsakymas	Taškai	Pastabos									
I dalis												
1.	1800	1	Už teisingą atsakymą.									
2.	Pneumatinė	1	Už teisingą atsakymą.									
3.	Adityvios gamybos būdas	1	Už teisingą atsakymą.									
4.	Tirpikliai Pigmentai	1	Taškas skiriamas už du teisingus atsakymus.									
5.		1	Už teisingą atsakymą.									
6.	<table border="1"> <tr> <td>Funkcinė forma</td> <td><input checked="" type="radio"/></td> <td>Pasireiškia racionaliu ir ekonomišku medžiagų bei technologijų naudojimu.</td> </tr> <tr> <td>Estetinė forma</td> <td><input checked="" type="radio"/></td> <td>Pasireiškia gaminio meniniu išraiškingumu.</td> </tr> <tr> <td>Konstrukcinė forma</td> <td><input checked="" type="radio"/></td> <td>Lemia naudingąsias daikto savybes.</td> </tr> </table>	Funkcinė forma	<input checked="" type="radio"/>	Pasireiškia racionaliu ir ekonomišku medžiagų bei technologijų naudojimu.	Estetinė forma	<input checked="" type="radio"/>	Pasireiškia gaminio meniniu išraiškingumu.	Konstrukcinė forma	<input checked="" type="radio"/>	Lemia naudingąsias daikto savybes.	1	Taškas skiriamas už teisingai sujungtas korteles.
Funkcinė forma	<input checked="" type="radio"/>	Pasireiškia racionaliu ir ekonomišku medžiagų bei technologijų naudojimu.										
Estetinė forma	<input checked="" type="radio"/>	Pasireiškia gaminio meniniu išraiškingumu.										
Konstrukcinė forma	<input checked="" type="radio"/>	Lemia naudingąsias daikto savybes.										
7.	Degumas	1	Už teisingą atsakymą.									
8.	OBJ, STL, JPG, PLY, GCODE	1	Už teisingą atsakymą.									
9.	Rąsto suplonėjimas per visą ilgį nuo kamieno apačios iki viršūnės.	1	Už teisingą atsakymą.									
10.	<table border="1"> <tr> <td>Geležies-anglies lydiniai</td> <td>Spalvotųjų metalų lydiniai</td> </tr> <tr> <td>Nerūdijantysis plienas</td> <td>Žalvaris</td> </tr> <tr> <td>Perlitas</td> <td>Bronza</td> </tr> </table>	Geležies-anglies lydiniai	Spalvotųjų metalų lydiniai	Nerūdijantysis plienas	Žalvaris	Perlitas	Bronza	1	Taškas skiriamas už teisingai įkeltas korteles.			
Geležies-anglies lydiniai	Spalvotųjų metalų lydiniai											
Nerūdijantysis plienas	Žalvaris											
Perlitas	Bronza											

Kl. Nr.	Teisingas atsakymas	Taškai	Pastabos														
11.		1	Taškas skiriamas už teisingai įkeltas korteles.														
12.	cheminė kenkėjų poveikio vandeniu	1	Taškas skiriamas už pasirinktus teisingus atsakymus.														
13.	<table border="0"> <tr> <td style="background-color: #d9ead3; padding: 5px;">Pramonė</td> <td style="padding: 5px;">Dirbinio ar kūrinio metmenys, piešinys arba brėžinys, pagal kurį kas nors kuriama ar gaminama.</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #d9ead3; padding: 5px;">Eskizas</td> <td style="padding: 5px;">Ūkio šaka, kurios įmonės, naudodamos įvairias technologijas, gamina vartojimo ir investicines prekes iš žaliaivų, medžiagų, pusfabrikačių ar išgauna jas iš gamtos.</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #d9ead3; padding: 5px;">Projektas</td> <td style="padding: 5px;">Panašus daiktas, gaminys, atitinkuo.</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #d9ead3; padding: 5px;">Dizainas</td> <td style="padding: 5px;">Plastinio meno šaka: įvairių gaminiių meninis konstravimas ir gyvenamosios aplinkos formavimas.</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #d9ead3; padding: 5px;">Analogas</td> <td style="padding: 5px;">Iš anksto parengta dokumentacija, pagal kurią numatyta objektą galima pagaminti, pastatyti, patobulinti, suremontuoti; planas, sumanymas.</td> </tr> </table>	Pramonė	Dirbinio ar kūrinio metmenys, piešinys arba brėžinys, pagal kurį kas nors kuriama ar gaminama.	Eskizas	Ūkio šaka, kurios įmonės, naudodamos įvairias technologijas, gamina vartojimo ir investicines prekes iš žaliaivų, medžiagų, pusfabrikačių ar išgauna jas iš gamtos.	Projektas	Panašus daiktas, gaminys, atitinkuo.	Dizainas	Plastinio meno šaka: įvairių gaminiių meninis konstravimas ir gyvenamosios aplinkos formavimas.	Analogas	Iš anksto parengta dokumentacija, pagal kurią numatyta objektą galima pagaminti, pastatyti, patobulinti, suremontuoti; planas, sumanymas.	1	Taškas skiriamas už teisingai sujungtas korteles.				
Pramonė	Dirbinio ar kūrinio metmenys, piešinys arba brėžinys, pagal kurį kas nors kuriama ar gaminama.																
Eskizas	Ūkio šaka, kurios įmonės, naudodamos įvairias technologijas, gamina vartojimo ir investicines prekes iš žaliaivų, medžiagų, pusfabrikačių ar išgauna jas iš gamtos.																
Projektas	Panašus daiktas, gaminys, atitinkuo.																
Dizainas	Plastinio meno šaka: įvairių gaminiių meninis konstravimas ir gyvenamosios aplinkos formavimas.																
Analogas	Iš anksto parengta dokumentacija, pagal kurią numatyta objektą galima pagaminti, pastatyti, patobulinti, suremontuoti; planas, sumanymas.																
14.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;">1.</td> <td style="width: 90%;">PROBLEMO IDENTIFIKAVIMAS</td> </tr> <tr> <td>2.</td> <td><input type="checkbox"/> TYRIMAS <input checked="" type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>3.</td> <td style="border-top: none;">IDĖJOS IR KONCEPCIJOS KŪRIMAS</td> </tr> <tr> <td>4.</td> <td><input type="checkbox"/> ĮGYVENDINIMAS <input checked="" type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>5.</td> <td><input type="checkbox"/> PROTOTIPO KŪRIMAS <input checked="" type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>6.</td> <td><input type="checkbox"/> TESTAVIMAS IR BANDYMAS <input checked="" type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>7.</td> <td style="border-bottom: none;">GAMYBA</td> </tr> </table>	1.	PROBLEMO IDENTIFIKAVIMAS	2.	<input type="checkbox"/> TYRIMAS <input checked="" type="checkbox"/>	3.	IDĖJOS IR KONCEPCIJOS KŪRIMAS	4.	<input type="checkbox"/> ĮGYVENDINIMAS <input checked="" type="checkbox"/>	5.	<input type="checkbox"/> PROTOTIPO KŪRIMAS <input checked="" type="checkbox"/>	6.	<input type="checkbox"/> TESTAVIMAS IR BANDYMAS <input checked="" type="checkbox"/>	7.	GAMYBA	1	Taškas skiriamas už teisingai įkeltas korteles.
1.	PROBLEMO IDENTIFIKAVIMAS																
2.	<input type="checkbox"/> TYRIMAS <input checked="" type="checkbox"/>																
3.	IDĖJOS IR KONCEPCIJOS KŪRIMAS																
4.	<input type="checkbox"/> ĮGYVENDINIMAS <input checked="" type="checkbox"/>																
5.	<input type="checkbox"/> PROTOTIPO KŪRIMAS <input checked="" type="checkbox"/>																
6.	<input type="checkbox"/> TESTAVIMAS IR BANDYMAS <input checked="" type="checkbox"/>																
7.	GAMYBA																
15.	Akytojo betono blokelių	1	Už teisingą atsakymą.														

Kl. Nr.	Teisingas atsakymas	Taškai	Pastabos																
II dalis																			
1 struktūrinis klausimas		8																	
16.	<p>1 pramonės revoliucija → 2 pramonės revoliucija → 3 pramonės revoliucija → 4 pramonės revoliucija</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td>Sukonstruotas garu varomas stūmoklinis variklis.</td> <td>Elektros generatoriaus, elektros (telegrafo, telefono ir radio) ryšų technologijų išradimas.</td> <td>Informacinių technologijų ir pirmųjų kompiuterių atsiradimas.</td> <td>Debesija (Cloud).</td> </tr> <tr> <td>Pradėti sparčiai statyti fabrikai, įvairių mašinų mechanizacijos ir masinės gamybos pradžia.</td> <td>Vidaus degimo variklio išradimas.</td> <td>Analoginio informacijos perdavimo signalo pakeitimas skaitmeniniu.</td> <td>Robotika, 3D spausdinimas ir dirbtinis intelektas.</td> </tr> <tr> <td>Įšaugęs vandens ir garo energijos panaudojimas įvairose pramonės srityse.</td> <td>Geležinkelio tinklo išplėtimas.</td> <td></td> <td>Autonominiai automobiliai.</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Pasaulinių importo ir eksporto rinkos susiformavimas.</td> </tr> </table>	Sukonstruotas garu varomas stūmoklinis variklis.	Elektros generatoriaus, elektros (telegrafo, telefono ir radio) ryšų technologijų išradimas.	Informacinių technologijų ir pirmųjų kompiuterių atsiradimas.	Debesija (Cloud).	Pradėti sparčiai statyti fabrikai, įvairių mašinų mechanizacijos ir masinės gamybos pradžia.	Vidaus degimo variklio išradimas.	Analoginio informacijos perdavimo signalo pakeitimas skaitmeniniu.	Robotika, 3D spausdinimas ir dirbtinis intelektas.	Įšaugęs vandens ir garo energijos panaudojimas įvairose pramonės srityse.	Geležinkelio tinklo išplėtimas.		Autonominiai automobiliai.				Pasaulinių importo ir eksporto rinkos susiformavimas.	4	<p>4 taškai skiriami už 12 teisingų atsakymų.</p> <p>3 taškai skiriami už 9–11 teisingų atsakymų.</p> <p>2 taškai skiriami už 6–8 teisingus atsakymus.</p> <p>1 taškas skiriamas už 3–5 teisingus atsakymus.</p> <p>0 taškų skiriama už 1–2 teisingus atsakymus.</p>
Sukonstruotas garu varomas stūmoklinis variklis.	Elektros generatoriaus, elektros (telegrafo, telefono ir radio) ryšų technologijų išradimas.	Informacinių technologijų ir pirmųjų kompiuterių atsiradimas.	Debesija (Cloud).																
Pradėti sparčiai statyti fabrikai, įvairių mašinų mechanizacijos ir masinės gamybos pradžia.	Vidaus degimo variklio išradimas.	Analoginio informacijos perdavimo signalo pakeitimas skaitmeniniu.	Robotika, 3D spausdinimas ir dirbtinis intelektas.																
Įšaugęs vandens ir garo energijos panaudojimas įvairose pramonės srityse.	Geležinkelio tinklo išplėtimas.		Autonominiai automobiliai.																
			Pasaulinių importo ir eksporto rinkos susiformavimas.																
17.		1	Taškas skiriamas už teisingai sujungtas korteles.																
18.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td>Dvimatė (2D)</td> <td>Trimatė (3D)</td> </tr> <tr> <td>JPEG, PNG, BMP failų formatai.</td> <td>Pateikiamas erdvinis objekto vaizdas.</td> </tr> <tr> <td>Objekto vaizduojamas plokštumoje.</td> <td>OBJ, STL, FBX failų formatai.</td> </tr> </table>	Dvimatė (2D)	Trimatė (3D)	JPEG, PNG, BMP failų formatai.	Pateikiamas erdvinis objekto vaizdas.	Objekto vaizduojamas plokštumoje.	OBJ, STL, FBX failų formatai.	1	Taškas skiriamas už teisingai įkeltas korteles.										
Dvimatė (2D)	Trimatė (3D)																		
JPEG, PNG, BMP failų formatai.	Pateikiamas erdvinis objekto vaizdas.																		
Objekto vaizduojamas plokštumoje.	OBJ, STL, FBX failų formatai.																		
19.	<p>Gaminio idėja</p> <p>1 Kompiuterinis erdvvio modelio projektavimas</p> <p>2 Eksportavimas į STL formatą</p> <p>3 GCODE failo generavimas</p> <p>4 Trimačio objekto spausdinimas</p> <p>Pagamintas 3D gaminys</p>	2	<p>2 taškai skiriami už 4 teisingus atsakymus.</p> <p>1 taškas skiriamas už 2–3 teisingus atsakymus.</p> <p>0 taškų skiriama už 0–1 teisingą atsakymą.</p>																

Kl. Nr.	Teisingas atsakymas	Taškai	Pastabos
	2 struktūrinis klausimas	5	
20.	 <p>„Wassily“ krėslas</p>	1	Už teisingą atsakymą.
21.	<p>1 Medienos ir jos medžiagų paruošimas</p> <p>2 Paviršių dengimas apdailos medžiagomis</p> <p>3 Apdailos dangų džiovinimas</p> <p>4 Apdailos dangų taurinimas¹</p>	2	2 taškai skiriama už 3–4 teisingus atsakymus. 1 taškas skiriama už 2 teisingus atsakymus. 0 taškų skiriama už 0–1 teisingą atsakymą.
22.	<p>Konstrukcijos stiprumas ir ilgalaikišumas, technologiškumas, optimalios medžiagų sąnaudos, racionalūs detalių matmenys, pakeičiamumas.</p> <p>Atskiroms socialinėms žmonių grupėms (seneliai, vaikai, žmonės su negalia ir pan.) skirti baldai turi atitinkti jų socialinę paskirtį.</p> <p>Harmoningas sprendimas (gražu – patvaru – tvirta). Estetiškumas vertinamas pagal suprojektuoto gaminio funkcinės paskirties ir formos vientisumą.</p> <p>Konstrukcinius ekonomiškumas, gamybos pobūdis (vienetinė, serijinė, masinė), tipinė technologijos standartizacija ir unifikacija, šiuolaikinės perspektyvios medžiagos, antrinis perdirbimas.</p> <p>Baldai pagal savo paskirtį, formą, matmenis, ergonomiškumą turi tenkinti pirminius žmogaus poreikius, atsižvelgiant į antropometriją, žmogaus fiziologinius ir higienos poreikius.</p>	2	2 taškai skiriama už 5 teisingus atsakymus. 1 taškas skiriama už 3–4 teisingus atsakymus. 0 taškų skiriama už 0–2 teisingus atsakymus.
	3 struktūrinis klausimas	5	
23.	0,28	1	Už teisingą atsakymą.
24.		1	Už teisingą atsakymą.
25.	0,6 75	2	Po vieną tašką skiriama už kiekvieną išrašytą teisingą skaičių.

Kl. Nr.	Teisingas atsakymas	Taškai	Pastabos
26.	<p>Kolageniniai klijai → Gyvūninės kilmės baltymų klijai Kaučiuko klijai → Augalinės kilmės baltymų klijai Celiuliozės eterių klijai → Sintetiniai klijai</p>	1	Taškas skiriamas už teisingai sujungtas korteles.
4 struktūrinis klausimas		7	
27.	<p>Gamtos jkvėptos vandens filtravimo sistemos kūrimas</p> <p>Skaitoma ir ieškoma informacijos apie biologines filtravimo sistemas, vandenye gyvenančius organizmus, pelkes.</p> <p>Nustatomos reikalingos medžiagos spręsti drumstumo, pH, nitratų ir fosfatu kieko vandenye problemą. Generuojamos sprendimo idėjos.</p> <p>Naudojantis pateiktomis medžiagomis, kuriamas vandens filtravimo sistemos prototipas.</p> <p>Plėtojamas pasirinktas geriausias sprendimo būdas. Rengiamas projektas, igyvendinama idėja.</p> <p>Išbandomas vandens filtravimo sistemos prototipas, naudojant nešvarą vandenį, kad būtų atlikta vandens valymo užduotis (drumstumas, pH, nitratai ir fosfatai).</p> <p>Gaminamas galutinis vandens filtravimo sistemos variantas.</p>	3	3 taškai skiriami už 6 teisingus atsakymus. 2 taškai skiriami už 4–5 teisingus atsakymus. 1 taškas skiriamas už 2–3 teisingus atsakymus. 0 taškų skiriama už 0–1 teisingą atsakymą.
28.	<p>Vartotojas ir jo poreikiai → Projektavimas → Žaliavos¹ → Komponentų gamyba → Galutinio produkto gamyba</p> <p>Galutinio produkto gamyba → Logistika → Rinkodara² ir pardavimai → Produktų naudojimas ir eksplotacija → Produktų gyvavimo ciklo pabaiga</p>	3	3 taškai skiriami už 6 teisingus atsakymus. 2 taškai skiriami už 4–5 teisingus atsakymus. 1 taškas skiriamas už 2–3 teisingus atsakymus. 0 taškų skiriama už 0–1 teisingą atsakymą.
29.	Naftos gaudyklių	1	Už teisingą atsakymą.

Iš viso 40 taškų.